

Spielregeln

1. Das Spiel endet, sobald eine Partei 15 Punkte erreicht hat.
2. Drei Stiche machen das Spiel. Es kann drei geboten und auch gesteigert werden, soweit die jeweilige Partei will.
3. Der Ausspieler sagt Schlag an und der Geber Trumpf. Die Partner der beiden dürfen ihre Karten erst anschauen, nachdem Schlag und Trumpf angesagt ist, sonst zwei Strafpunkte.
4. Es wird mit dem „Guaten“ gespielt.
5. Luck und Boden darf nur der Geber anschauen, sonst zwei Strafpunkte.
6. Die Spielpartner dürfen die Karten nur einmal gegenseitig anschauen, sonst 2 Strafpunkte.
7. Eine Karte gilt als ausgespielt, sobald sie sichtbar auf dem Tisch liegt. Sie darf dann nicht mehr zurückgenommen werden, sonst zwei Strafpunkte.
8. Es kann im Voraus 4 geboten werden, vorausgesetzt die Gegenpartei ist mindestens vier Punkte im Vorteil. Bevor die erste Karte ausgespielt wird, muss auf die vier geantwortet werden. Wird nichts gesagt, so gelten die 4 als gehalten. Hält die Partei die 4 nicht, so schreibt die Gegenpartei 3 Punkte.
9. Wird der Rechte oder Trumpf ausgespielt, so muss Trumpf zugegeben werden, sonst 2 Strafpunkte.
10. Der Welli ist nur bei Schell Trumpf, als Schlag aber immer der Rechte.
11. Hat eine Partei 13 oder 14 Punkte, darf sie nicht mehr bieten, sonst 2 Strafpunkte.
12. Ist die letzte Karte ausgespielt, so muss zum Bieten entweder Farbe, Trumpf oder Schlag vorhanden sein. Sonst 2 Strafpunkte.
13. Die Partei, die beim Stehlen oder Versuch zum Stehlen ertappt wird, hat das Spiel verloren und scheidet aus dem Turnier aus.
14. Die Karten müssen jeweils gänzlich oberhalb des Tisches gehalten werden.
15. Beim Kartenmischen hat der Gegner das Recht abzuheben, sonst 2 Strafpunkte.
16. Die Entscheidung in allen Streitfällen treffen nach Anhören beider Parteien die anwesenden Vorstandsmitglieder.
17. Nach Beendigung des Spieles werden die jeweiligen Punkte der Sieger und Verlierer den Verantwortlichen für das Wattturnier mitgeteilt. Die Siegergruppe bekommt die fehlenden Punkte der Verlierer dazu. Endet das Spiel etwa 15:5 bekommt die Siegergruppe 25 Punkte und die Verlierergruppe 5 Punkte.
18. Ebenso müssen jeweils die Spielkarten der Spielleitung abgegeben werden.
19. Es wird mit jedem Gegner ein Spielsatz gespielt, im Ganzen sind es dann drei Spielsätze.
20. Nach jedem Spielsatz werden die Partner gewechselt, sodass jede Spielgruppe auf zwei verschiedene Gegner trifft.